

# Behobene Fehler

## Behobene Fehler der Version 1.1

Keine Fehler erkannt oder behoben.

## Behobene Fehler der Version 1.2

Die Datenaggregate ULO21ALK wurden teilweise nicht ausgewertet, wodurch die Grafik nichtvollständig gezeichnet wurde.

Flurstücksnummern wurden auch bei einem Flurstücksnenner gleich Null in der Form 123/0 gezeichnet. Bei Flurstücksnummern mit Nenner gleich Null wird nur noch der Zähler angezeigt (123).

Kurze Bögen wandern bei extremer Vergrößerung zur Seite. Kurze Bögen mit sehr großem Radius werden nicht mehr als Bögen sondern als Linien gezeichnet. Es kann bei sehr starker Vergrößerung auch weiterhin zur falschen Darstellung von Bögen kommen. Dies ist begründet in der Bogenfunktion des Visual C++. Ein Rechteck, das den zum Vollkreis erweiterten Bogen umschließt, muß im verwendeten Koordinatensystem im Bereich -32768 bis +32767 liegen. Um Laufzeit-Fehler zu verhindern werden die Koordinaten an den Grenzen zur Not in diesen Rahmen gepresst, was zur fehlerhaften Darstellung führt.

## Behobene Fehler der Version 1.3

Objektgeometrien wurden zum Teil nicht vollständig gezeichnet, wenn mehrere Polygone in einem EDBS-Satz vorkommen.

Pfeile zwischen Flurstücken und Flurstücksnummern wurden nicht gezeichnet.

Beschriftungen mit Art der Geometrie gleich Leerzeichen wurden nicht gezeichnet.